

33º TORNEIO FUTSAL

SOUSEL 2024

16 JUNHO a 13 JULHO'24

REGULAMENTO



TORNEIO HOMOLOGADO



FEDERAÇÃO
PORTUGUESA
DE FUTEBOL



Índice

Preâmbulo	3
Homologação	3
Artigo 1º	3
Regras	3
Artigo 2º	4
Inscrições	4
Artigo 3º	6
Tempo de jogo	6
Artigo 4º	7
Pontuação	7
Artigo 5º	7
Apuramento	7
Artigo 6º	9
Prémios	9
Artigo 7º	11
Desempates	11
Artigo 8º	12
Disciplina	12
Artigo 9º	13
Conselho de Disciplina	13
Artigo 10º	14
Publicações das decisões	14
Artigo 11º	14
Protestos	14
Artigo 12º	15
Eliminação das Equipas	15
Artigo 13º	15
Falta de Licença Desportiva	15
Artigo 14º	15
Tolerância de Tempo \ Aquecimento	15
Artigo 15º	16
Alteração de Jogos	16
Disposições Gerais	16

Preâmbulo

O XXXIII Torneio de Futsal de Sousel decorre no Pavilhão Gimnodesportivo de Sousel, de 16 de junho a 13 de julho de 2024.

Homologação

Considerando o enquadramento legal, DL 45/2015 de 09 de abril, para a organização de atividades recreativas e de Lazer no âmbito do desporto, promovidas por entidades públicas e privadas em modalidades desportivas que têm federações desportivas com UPD. A organização do torneio requereu junto da F.P.F. a necessária homologação de provas, sendo para o efeito estabelecido um protocolo de colaboração.

Artigo 1º

Regras

As regras do torneio são as da Federação Portuguesa de Futebol - modalidade de Futsal, com as devidas adaptações constantes neste regulamento.

Inscrições

- a) No quadro seguinte serão apresentados os valores da inscrição bem como o limite de atletas por escalão:

<i>Escalão</i>	<i>Valor Inscrição</i>	<i>Limite atletas inscritos</i>	<i>Atleta Extra até limite 15</i>
<i>Seniores Masculinos</i>	100€	10	10€
<i>Seniores Feminino</i>	50€	10	10€
<i>Juvenis Masculinos</i>	50€	10	10€
<i>Veteranos</i>	Gratuito	10	10€
<i>Infantis</i>	Gratuito	15	-

- b) As inscrições iniciam no dia 13 de maio e terminam às 17 horas do dia 07 de junho de 2024;
- c) Todos os atletas inscritos deverão apresentar a declaração de aptidão física para a prática desportiva, na falta deste elemento, o atleta não é considerado inscrito, não podendo representar a equipa;
- d) Excetuam-se do disposto na alínea anterior, os atletas federados na época desportiva 2023/2024, indicando na ficha de inscrição qual a Associação de Futebol na qual estão inscritos;
- e) Nos escalões de seniores e veteranos, caso o treinador acumule funções de jogador apenas poderão ser inscritos 9 atletas;
- f) Os atletas só podem representar a equipa caso seja inscrito até às 17h do dia em que realize o jogo, para efeitos de ativação do seguro;

- g) A alínea a) e f) só tem efeito no período compreendido entre o dia 16 de junho e o final da primeira fase;
- h) Os jogadores podem inscrever-se em mais de um escalão independentemente da equipa que representem e desde que se encontrem dentro da idade permitida para o efeito;
- i) As idades correspondentes a cada escalão são as seguintes:

Escalão **Seniores masculino**: Nascidos até 2006 inclusive

Escalão **Seniores feminino**: Escalão Único

Escalão **Veteranos**: Nascidos em 1989 e antes

Escalão **Juvenis masculino**: Nascidos no ano 2007 a 2010 inclusive

Escalão **Infantis**: Nascidos entre 2011 e 2013 inclusive

- j) Da inscrição da equipa consta o pagamento integral da inscrição, de acordo com a alínea a) do artigo 2º deste regulamento;
- k) Todos os atletas deverão apresentar o C.C. original no primeiro jogo que realizem;
- l) O número máximo de equipas participantes é de vinte equipas (20) equipas para o escalão seniores masculino; oito (8) equipas para o escalão seniores feminino; oito (8) equipas para o escalão veteranos; oito (8) equipas para o escalão de juvenis e seis (6) equipas para o escalão de infantis;
- m) O número mínimo de equipas participantes é de quatro (4) equipas para o escalão seniores feminino; quatro (4) equipas para o escalão veteranos; quatro (4) equipas para o escalão de juvenis e duas (2) equipas para o escalão de infantis;

- n) A inscrição das equipas é feita por ordem de chegada à organização;
- o) Os atletas, treinadores e equipa técnica têm obrigatoriamente um seguro desportivo contratado pela organização;
- p) Não é permitido a acumulação, na mesma equipa de duas ou mais funções, exceto a de jogador treinador;

Artigo 3º

Tempo de jogo

- a) Nos jogos das meias-finais e final, se as equipas estiverem empatadas após o tempo regulamentar haverá um prolongamento de dez minutos, divididos em duas partes de cinco minutos. Se as equipas continuarem empatadas haverá lugar marcação de cinco grandes penalidades para cada equipa. Se, ainda assim, subsistir o empate haverá a continuação da marcação de grandes penalidades, para cada equipa, até se encontrar o vencedor;
- b) Nos jogos de apuramento para os 3º e 4º classificados, se as equipas estiverem empatadas após o tempo regulamentar haverá lugar marcação de cinco grandes penalidades para cada equipa. Se, ainda assim, subsistir o empate haverá a continuação da marcação de grandes penalidades, para cada equipa, até se encontrar o vencedor;
- c) Os jogos de todos os escalões têm a duração de quarenta minutos, divididos em duas partes de vinte minutos.
- d) O tempo de jogo inclui momentos em que a bola não está em jogo. Todas as exceções são do critério do árbitro. No último minuto de cada parte de todos os

jogos e escalões o tempo será interrompido sempre que a bola não esteja em jogo;

- e) A final do escalão seniores masculinos, o jogo é feito ao cronómetro.

Artigo 4º

Pontuação

- a) A classificação geral é elaborada pela soma dos pontos alcançados, valendo a vitória três pontos, o empate um ponto e a derrota zero pontos. A melhor pontuação significa maior número de pontos;
- b) A pontuação para o troféu Disciplina é feita pela soma dos pontos correspondentes a cartão amarelo – dez pontos; cartão vermelho – cinquenta pontos. A classificação é obtida na primeira fase. Melhor pontuação significa zero pontos.

Artigo 5º

Apuramento

- a) Fase I – Campeonato / Grupos

Escalão Seniores*

São constituídos grupos (dependendo do número de equipas inscritas). Através de sorteio as equipas são distribuídas de acordo com o calendário. Apuramento definitivo será apresentado no dia do sorteio.

Escalão Veteranos*

Dependendo do n.º equipas inscritas e através de sorteio serão constituídos 1 ou 2 grupos de acordo com o calendário a apresentar. As duas equipas apuradas ou melhor classificadas caso exista apenas um grupo disputarão um jogo final.

Escalão Juvenis*

Dependendo do n.º equipas inscritas e através de sorteio serão constituídos 1 ou 2 grupos de acordo com o calendário a apresentar. As duas equipas apuradas ou melhor classificadas caso exista apenas um grupo disputarão um jogo final.

Escalão Infantis *

É constituído um só grupo. As equipas através de sorteio são distribuídas de acordo com o calendário. Disputam o torneio em sistema de campeonato a uma só volta. As duas equipas melhor classificadas disputarão um jogo final.

b) Fase II – Quartos – final

Escalão seniores masculino

*A definir consoante número de equipas

c) Fase III – Meias – Finais

Em todos os escalões

*A definir consoante número de equipas

d) Fase IV – Final

Em todos os escalões

Nota: O sistema de classificação e apuramento poderá sofrer algumas alterações, dependendo do número de equipas inscritas.

Artigo 6º

Prémios

Os prémios a atribuir são os constantes nas alíneas a), b), c) e d) do presente artigo.

a) Prémios a atribuir ao escalão **Seniores Masculino**:

1º Classificado – Prémio monetário no valor de 2.000,00 euros

- Troféu de participação

2º Classificado – Prémio monetário no valor de 1000,00 euros

- Troféu de participação

3º Classificado – Prémio monetário no valor de 500,00 euros

- Troféu de participação

4º Classificado – Troféu de participação

Equipa menos batida – Troféu (a equipa com menos golos sofridos)

Melhor marcador - Troféu

MVP – Troféu (Melhor jogador do torneio), regulamento específico;

Man of The Match, regulamento específico;

5 Ideal - Atribuição de 5 Medalhas aos 5 melhores jogadores do torneio por posição específica – regulamento específico;

b) Prémios a atribuir ao escalão **Juvenis Masculinos**:

1º Classificado – Prémio monetário no valor de 150,00 euros

- Troféu de participação

2º Classificado – Troféu de participação

3º Classificado – Troféu de participação

Equipa menos batida – Troféu (a equipa com menos golos sofridos)

Melhor marcador- Troféu

MVP – Troféu (Melhor jogador do torneio), regulamento específico.

5 Ideal - Atribuição de 5 Medalhas aos 5 melhores jogadores do torneio por posição específica – regulamento específico

Man of The Match*, regulamento específico;

c) Prémios a atribuir ao escalão **Seniores Feminino**:

1º Classificado – Prémio monetário no valor de 150,00 euros

- Troféu de participação

2º Classificado – Troféu de participação

3º Classificado – Troféu de participação

Equipa menos batida – Troféu (a equipa com menos golos sofridos)

Melhor marcador- Troféu

MVP* – Troféu (Melhor jogador do torneio), regulamento específico.

5 Ideal* - Atribuição de 5 Medalhas aos 5 melhores jogadores do torneio por posição específica – regulamento específico

Woman of The Match*, regulamento específico;

*A atribuição destes troféus está dependente da inscrição de número mínimo de 4 equipas

d) Prémios a atribuir ao escalão de **Veteranos**:

1º Classificado – Troféu de participação

2º Classificado – Troféu de participação

3º Classificado - Troféu de participação

Equipa menos batida – Troféu (a equipa com menos golos sofridos)

Melhor marcador- Troféu

MVP – Troféu (Melhor jogador do torneio), regulamento específico.

5 Ideal - Atribuição de 5 Medalhas aos 5 melhores jogadores do torneio por posição

e) Prémios a atribuir ao escalão de **Infantis**:

1º Classificado – Troféu de participação

2º Classificado – Troféu de participação

3º Classificado – Troféu de participação

Defesa menos batida – Troféu (a equipa com menos golos sofridos)

Melhor marcador- Troféu

MVP – Troféu (Melhor jogador do torneio), regulamento específico.

5 Ideal - Atribuição de 5 Medalhas aos 5 melhores jogadores do torneio por posição

- f) A organização atribui uma taça Disciplina a cada um dos escalões participantes.
- g) As equipas com direito a prémio e que não estejam presentes na cerimónia da atribuição poderão levantar os mesmos no Pavilhão Gimnodesportivo de Sousel, onde decorre o Torneio. O horário de funcionamento do pavilhão é de segunda a sexta – feira das 09H00 às 17H00.

Artigo 7º

Desempates

As formas de desempates são as seguintes, para a classificação geral, melhor marcador e equipa menos batida

a) Classificação

- 1º Maior número de pontos ou em caso de disputarem um número diferente de partidas, o coeficiente entre os pontos obtidos e os jogos efetuados;

2º Resultado verificado entre as equipas (caso existam mais de duas equipas empatadas, o desempate será feito apenas com base nos jogos realizados entre elas);

3º Diferença entre golos marcados e sofridos;

4º Equipa mais disciplinada;

5º Maior número de golos marcados.

b) Melhor marcador

1º Jogador que efetue menos jogos

2º Jogador da equipa mais disciplinada

c) Equipa menos batida

1º Equipa mais disciplinada

Para a atribuição do troféu de melhor marcador contam todos os jogos até ao final.

Para a defesa menos batida só contam os jogos disputados na fase I

d) MVP – Ver regulamento específico.

e) 5 Ideal - Ver regulamento específico.

Artigo 8º

Disciplina

O regulamento de disciplina é o que se encontra em vigor para as provas oficiais da F.P.F. variante de Futsal.

Conselho de Disciplina

- a) O Conselho de Disciplina é o órgão que aplicará as sanções previstas no regulamento de Disciplina.
- b) É o único órgão competente para aplicar penas de irradiação e com procedimento civil/ou criminal contra os participantes.
- c) Das decisões do conselho de disciplina não cabem recurso.
- d) O conselho de Disciplina é composto por três elementos – Presidente, Vice-Presidente e Secretário.
- f) As decisões do Conselho de Disciplina serão tomadas por maioria simples, dos votos dos presentes, tendo o seu Presidente direito a voto de qualidade, em caso de empate.
- g) Em caso de instauração de procedimento civil/ou criminal contra os participantes, as decisões são tomadas com maioria dos presentes.
- h) Compete ao secretário lavrar a ata de todas as reuniões comunicando o teor das suas decisões, aos infratores ou recorrentes.
- i) As atas de todas as reuniões do Conselho de Disciplina são públicas.
- j) O Conselho de Disciplina, com base na alínea f) das Disposições Gerais do presente Regulamento e do Regulamento de Disciplina, toma as suas decisões.

Artigo 10º

Publicações das decisões

As decisões do Conselho de Disciplina serão afixadas no quadro exposto para o efeito, no Pavilhão Desportivo de Sousel, servindo as mesmas de notificação às equipas, sendo a sua consulta obrigatória pelos Dirigentes das equipas, não se responsabilizando a Organização por utilização indevida de elementos punidos.

- a) Dois amarelos – um jogo de suspensão
- b) Cartão vermelho – será analisado pelo conselho de disciplina e relatório do Arbitro.
- c) Os cartões averbados na primeira fase só acumulam para a fase seguinte em caso de cumprimento de castigo.

Artigo 11º

Protestos

Para formalizar um protesto deve o Dirigente da equipa assinar o boletim de jogo no espaço reservado para o efeito, indicar no verso original do boletim resumidamente, quais os motivos quem o levaram a protestar.

- a) O dirigente da equipa que protesta tem 24 horas para fazer chegar à organização por escrito as alegações e pagamento de uma caução de 50,00 euros.
- b) A organização dispõe de 24 horas, contadas após a receção do protesto, para responder por escrito, não havendo recurso da decisão da organização.
- c) Caso o protesto seja considerado procedente na sua totalidade ou em parte pelo conselho de disciplina a taxa será devolvida. Se o protesto for considerado improcedente, reverterá a caução a favor da Organização.

Artigo 12º

Eliminação das Equipas

- a) Serão eliminadas do Torneio as equipas que: tiverem uma falta de comparência; forem irradiadas pelo Conselho de Disciplina; ultrapassem os 500 pontos na Taça de Disciplina.
- b) No caso de ser eliminada alguma equipa, ser-lhe-á atribuída a derrota de 3-0 em todos os jogos já realizados e a realizar.

Artigo 13º

Falta de Licença Desportiva

- a) Funciona como licença desportiva o Bilhete de Identidade, o Cartão de Cidadão ou qualquer outro documento com fotografia.
- b) A Licença desportiva tem que ser apresentada obrigatoriamente no primeiro jogo que o atleta, delegado ou dirigente esteja presente, sendo que a organização fica responsável por confirmar com os dados da inscrição.
- c) A falta de apresentação da licença desportiva, tal como descrito na alínea anterior, impossibilita a participação do atleta, delegado ou dirigente no respetivo torneio.

Artigo 14º

Tolerância de Tempo \ Aquecimento

- a) Serão dados 15 minutos em relação à hora marcada para o início do jogo ou caso os jogos se encontrem atrasados, 15 minutos após ser dada autorização às equipas para entrar no recinto de jogo. Se passados quinze minutos, as equipas não se encontrarem no recinto de jogo em condições de iniciar a partida, serão punidas com falta de comparência.

- b) As equipas dispõem de 5 minutos de aquecimento, marcados no cromómetro do pavilhão. A contagem é iniciada após ser dada autorização às equipas para entrar no recinto de jogo.

Artigo 15º

Alteração de Jogos

- a) A organização reserva-se o direito de, por motivos de força maior, ter de adiar ou de antecipar alguns jogos.

Disposições Gerais

- a) O sorteio das equipas e elaboração do respetivo calendário é feito no dia **13 de junho pelas 18:00h via zoom** (a disponibilizar link de acesso)
- b) Os pedidos de indisponibilidade de data ou hora para realização de jogos terão que ser comunicados obrigatoriamente à organização por escrito, até 48h antes do sorteio, de preferência no momento da inscrição.
- c) A partir da entrega da ficha de inscrição e após a realização do 1.º Jogo, não será permitido a troca de elementos já inscritos e que já tenham sido utilizados.
- d) A organização dispõe da figura «Delegado de Jogo», que acompanha todos os encontros e elabora um relatório sobre cada jogo.
- e) O Arbitro principal ao jogo elabora um relatório sobre cada partida em que intervém.
- f) O “Tempo Morto” e pedido de explicações ao árbitro só podem ser feitos pelo delegado ou treinador das equipas ao jogo.
- g) Os casos omitidos no presente Regulamento, serão resolvidos pela Organização ou pelo Conselho de Disciplina, atenta às suas próprias competências, baseadas na regulamentação em vigor na Federação

Portuguesa de Futebol, com as devidas adaptações. Das decisões da Organização e do Conselho de Disciplina não há recurso.

- h) A organização não se responsabiliza por quaisquer acidentes que ocorram do decorrer da prova.
- i) Os contactos da Organização são os seguintes:

Morada: Câmara Municipal de Sousel

Torneio de Futsal

Praça da República

7470-220 Sousel

Telefone: 268550105

Mail: desporto.juventude@cm-sousel.pt

www.cm-sousel.pt

O horário de expediente é de segunda a sexta, das 14 horas às 19 horas.

A inscrição das equipas pressupõe a aceitação integral do presente Regulamento.